



TRAVIANGAMES

Die Travian Games GmbH mit Sitz in München ist seit 2004 im Bereich Internet-Spiele aktiv und beschäftigt in Deutschland derzeit ca. 100 Mitarbeiter.

Tätigkeitsschwerpunkt liegt in der Entwicklung, dem Betrieb und der internationalen Vermarktung von browserbasierten Online-Spielen.

Unser mehrfach ausgezeichnetes Aufbaustrategiespiel „Travian“ hat eine weltweit wachsende Fangemeinde mit bereits über 5 Millionen aktiven Spielern und ist derzeit in 51 Sprachversionen verfügbar. Im Oktober 2007 erfolgte in Kooperation mit Pro7 der Start unseres zweiten Online-Spiels „Travianer“, einem RPG Adventure in der Travian Welt. Unsere Entwicklung geht weiter, 2009 haben wir unsere Welt um „Wewaii“ und „Imperion“ erweitert – zwei weitere Online Spiele.

Zur Verstärkung unseres jungen Teams in München suchen wir ab sofort eine/n

Art Director (Games Development) (m/w)

Ihre Aufgaben:

- Grafische Visionen zu entwickeln, zu kommunizieren und in der Produktion umzusetzen
- Leitung der internen Level Design- und Grafikteams
- Steuerung externer Grafikdienstleister als hauptverantwortlicher Ansprechpartner
- Erarbeitung und Dokumentation von Design-Dokumenten (Styleguide, Artbook etc.)
- Enge Kooperation und Austausch mit verschiedenen internen Abteilungen
- Übergreifende Qualitätssicherung der Designteam

Folgende Punkte zeichnen Sie aus:

- Mindestens 4 - 8 Jahre Berufserfahrung als Art Director in leitender Position im Grafik/Design Bereich
- Ausgeprägte Brückenkompetenzen zu den Bereichen Gamedesign, Grafik, Marketing und Programmierung
- Leistungsbereitschaft, Teamfähigkeit, Belastbarkeit und Organisationstalent
- Umfangreiche Berufserfahrung in den Bereichen Web- und Interface-Design
- Sehr gute Kenntnisse von Usability-Anforderungen im Webbereich
- Adaption unterschiedlicher Grafikstile
- Grundsätzliches Verständnis von Programmiervorgängen

Von Vorteil sind:

- Erfahrungen in der Spiele/Entertainment Branche und mit/in Browser-Spielen
- Sehr gute Kenntnisse in Photoshop, 3ds Max oder Maya
- Zeichnerische Fähigkeiten (Scribbles, Farbvorgaben, etc.)
- Erfahrung mit der Erstellung und Animation von Charakteren
- Gute Englischkenntnisse

Wir bieten angenehme Arbeitsatmosphäre in einem jungen und motivierten Team, interessante und verantwortungsvolle Aufgaben, eigenständiges Arbeiten, einen sicheren Arbeitsplatz und flexible Arbeitszeiten.

Für Bewerber von außerhalb können wir bei Bedarf vorübergehend Wohnraum in München zur Verfügung stellen.

Wir freuen uns über Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Lebenslauf, Referenzen, Portfolio und Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihrem möglichen Eintrittsdatum an:

Travian Games GmbH
z.H. Oliver Feige
Wilhelm-Wagenfeld-Straße 22
80807 München
jobs-it@traviangames.com