



TRAVIANGAMES

Die Travian Games GmbH mit Sitz in München ist seit 2004 im Bereich Internet-Spiele aktiv und beschäftigt in Deutschland derzeit 100 Mitarbeiter.

Tätigkeitsschwerpunkt liegt in der Entwicklung, dem Betrieb und der internationalen Vermarktung von browserbasierten Online-Spielen.

Unser mehrfach ausgezeichnetes Aufbaustrategiespiel „Travian“ hat eine weltweit wachsende Fangemeinde mit bereits über 5 Millionen aktiven Spielern und ist derzeit in 51 Sprachversionen verfügbar. Im Oktober 2007 erfolgte in Kooperation mit Pro7 der Start unseres zweiten Online-Spiels „Travianer“, einem RPG Adventure in der Travian Welt. Unsere Entwicklung geht weiter, 2009 haben wir unsere Welt um „Wewaii“ und „Imperion“ erweitert – zwei weitere Online Spiele.

Zur Verstärkung unseres Teams in München suchen wir ab sofort eine/n

## Projektleiter Spielentwicklung (m/w)

### Ihre Aufgaben:

- Verantwortung für die Entwicklung eines neuen Spiels oder neuen Spielversionen
- Planung von umfangreichen Projekten inkl. Projektauftrag, Risikoanalyse, Stakeholderanalyse
- Organisation des Projektteams und von Projektstrukturen
- Führung und Koordination des Projektteams mit mehreren Mitarbeitern in den Bereichen Programmierung, Level- und Gamedesign
- Steuerung externer Studios
- Risikomanagement
- Weiterentwicklung des Projektstandards bei Travian Games
- Coaching und Weiterentwicklung der Mitglieder des Projektteams

### Folgende Punkte zeichnen Sie aus:

- Begeisterung für Online-Spiele
- Erfahrung im Einsatz agiler Projektmanagementmethoden
- Mindestens 4 Jahre Berufserfahrung als Projektleiter/Producer oder Produktmanager in organisatorischer Funktion an bereits abgeschlossenen, kommerziellen Projekten in der Software-, IT- oder Spielebranche
- Erfahrung in der Leitung von (Teil)Projekten mit einer Laufzeit von mindestens einem Jahr und mit mehr als 3 Mitarbeitern
- Erfahrung im Umgang mit größeren Projekten mit einer Laufzeit von über einem Jahr
- Sie kennen sich mit zahlreichen Spielen verschiedenster Plattformen aus (PC, Konsole, Browserspiele, Brettspiele)
- Grundsätzliches Verständnis von Programmiervorgängen, Level- und Gamedesign

### Von Vorteil sind:

- Erfahrung mit Browserspielen
- Mitarbeit an einem bereits abgeschlossenen A-Titel in der Spielebranche
- Gute Englischkenntnisse

Wir bieten angenehme Arbeitsatmosphäre in einem motivierten Team, interessante und verantwortungsvolle Aufgaben, eigenständiges Arbeiten, einen sicheren Arbeitsplatz und flexible Arbeitszeiten.

Für Bewerber von außerhalb können wir bei Bedarf vorübergehend Wohnraum in München zur Verfügung stellen.

Wir freuen uns über Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Lebenslauf, Referenzen, Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihrem möglichen Eintrittsdatum an:

Travian Games GmbH  
Herrn Oliver Feige  
Wilhelm-Wagenfeld-Straße 22  
80807 München  
[jobs-it@traviangames.com](mailto:jobs-it@traviangames.com)